

NAZIV PREDMETA		Razvoj web aplikacija – modul za nastavnike				
Kod		Godina studija	2020./2021.			
Nositelj/i predmeta	Ante Bartulović Ana Oreb	Ukupno očekivani broj sati uključivo i samostalni rad učenika	60			
Suradnici		Način izvođenja nastave (broj sati u semestru)	P	S	V	T
			15		30	
Status predmeta	Izborni	Postotak primjene e-učenja	50%			
OPIS PREDMETA						
Ciljevi predmeta	Cilj kolegija je predstaviti osnovne koncepte vezane uz oblikovanje i razvoj mrežnih stranica učenicima nižih razreda srednje škole. Učenici će u sklopu kolegija kroz izradu projekta sudjelovati u razvoju mrežne stranice.					
Uvjeti za upis predmeta i ulazne kompetencije potrebne za predmet	Poželjno poznavanje osnova programiranja. Kako se zbog epidemiološke situacije većina aktivnosti odvija on-line potrebno polaznici moraju imati dostupnu internetsku vezu, i računalo koje će koristiti za programiranje i predaju zadaća.					
Očekivani ishodi učenja na razini predmeta	- primjenjuje principe hijerarhijske organizacije mapa u računalnim memorijama te razlikuje formate datoteka - dizajnira, razvija i objavljuje strukturu povezanih mrežnih stranica s pomoću alata i tehnologija koje se izvide na računalu korisnika - analizira problem, definira ulazne i izlazne vrijednosti te uočava korake za rješavanje problema - pronalazi podatke i informacije, odabire prikladne izvore informacija te uređuje, stvara i objavljuje/dijeli svoje digitalne sadržaje - istražuje usluge interneta i mogućnosti učenja, poslovanja, budućega razvoja					
Sadržaj predmeta detaljno razrađen prema terminima nastave	HTML 1. Osnove HTML-a 2. Rad s tekстом – elementi blok razine 3. Rad s tekстом – elementi znakovne razine 4. Rad s tekстом – liste (popis) 5. Slike 6. Multimedija (Google karta, video, zvuk, YouTube) 7. Poveznice 8. Obrasci (forme) CSS 9. Osnove CSS-a 10. Boje 11. Oblikovanje teksta 12. Oblikovanje slika 13. Oblikovanje poveznica JavaScript 14. Osnove JavaScripta-a 15. Pristup objektima i svojstvima DOM modela					

	Materialize CSS 16. Osnove Materialize CSS-a 17. Boje. Button. Ikone. Kartice 18. Grid 19. Navigacija. Footer Materialize CSS + JavaScript 20. Obrasci Projekt - završna verzija sa pripremom osvrta na projekt
Vrste izvođenja nastave:	Predavanja – on-line Samostalne vježbe Vježbe uz potporu nastavnika - udaljeno Domaće zadaće
Obveze polaznika	Prisustvo na predavanjima i vježbama, aktivno sudjelovanje na nastavnim aktivnostima, izrada domaćih radova, izrada završnog projekta, ispit.
Praćenje rada polaznika (udio ECTS bodovima):	Predavanja: 1 Laboratorijske vježbe: 1 Rad van nastave: 1 Projekt: 2
Ocjenjivanje i vrjednovanje rada polaznika tijekom nastave i na završnom ispitu	Prisustvo/sudjelovanje na nastavi (20%) Laboratorijske vježbe: (20%) Rad van nastave (20%) Projekt (40%)
Obvezna literatura (dostupna u knjižnici i putem ostalih medija)	Nastavni materijali dostupni na e-learning portalu, uključujući rješenja odabranih zadataka te dodatna literatura.
Dodatna literatura	HTML5 Notes for Professionals CSS Notes For Professionals JavaScript Notes for Professionals
Načini praćenja kvalitete koji osiguravaju stjecanje utvrđenih ishoda učenja	Razgovor sa polaznicima, anonimna anketa, uspješnost polaznika na kolegiju, samoanaliza.
Ostalo (prema mišljenju predlagatelja)	